

# 7.1 Подготовка установочного образа на USB-флэш накопителе

В состав программного обеспечения включены образ установочного USB флэш-накопителя, образ пустого USB флэш-накопителя и специальное программное обеспечение для записи таких образов. Дальнейшие инструкции требуют обязательного наличия на компьютере прав Администратора, так как используют прямой доступ к дисковому накопителю.

После записи установочного образа на USB флэш-накопитель, его отображаемый объём может измениться. Изменение такого накопителя средствами ОС Windows для конечного пользователя недоступно.

## 7.1.1 Утилита записи дискового образа

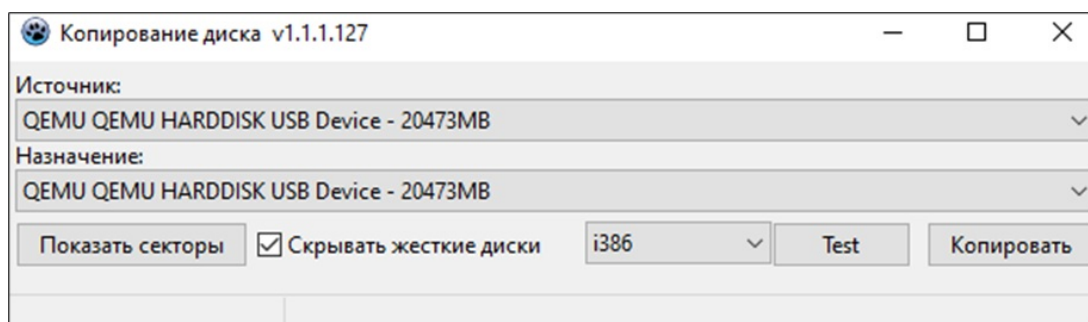
Перед началом работы вам понадобится образ дистрибутива программного комплекса «**installer\_X.Y.Z.NN.imgz**» и специализированная утилита diskcpy. Утилита diskcpy поставляется под следующие платформы:

- Windows XP/7/8/10 32 бита – diskcpy\_win32.exe
- Windows XP/7/8/10/11 64 бита – diskcpy\_win64.exe
- GNU/Linux ≥ 2.6 (Debian, Ubuntu, Astra, Fedora, RHEL, Suse) 32 бита – diskcpy\_i686
- GNU/Linux ≥ 2.6 (Debian, Ubuntu, Astra, Fedora, RHEL, Suse) 64 бита – diskcpy\_amd64

В зависимости от платформы для создания установочного USB флэш-накопителя должна использоваться соответствующая версия программного обеспечения.

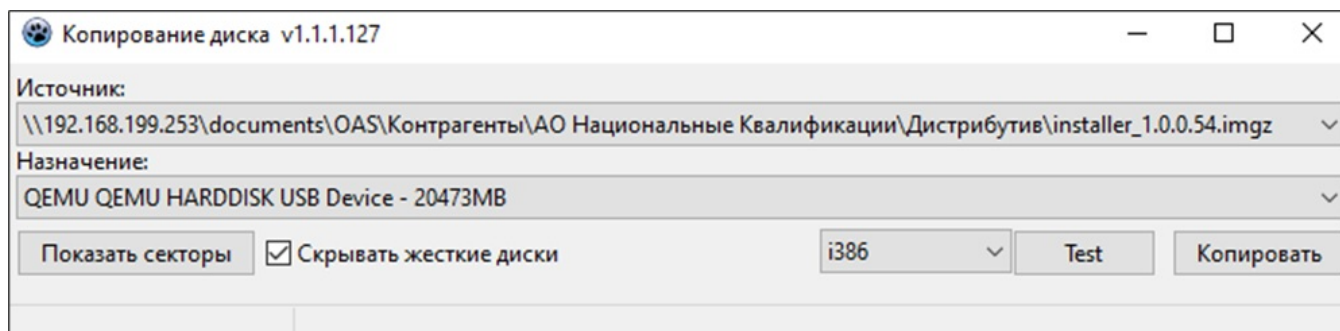
## 7.1.2 Работа с утилитой записи дискового образа

После запуска утилиты diskcpy, пользователю предоставляется следующее окно программы:



Из списка «Источник» выбрать пункт «Файл...» и в открывшемся диалоговом окне указать файл образа диска: **installer\_X.Y.Z.NN.imgz**

Из списка «Назначение» выбрать USB флэш-накопитель, на который будет произведена запись установочного образа, объемом не менее 16 Гб. Рекомендуется использовать интерфейс USB 3.0 или выше.



Внимание!  
Содержимое USB флэш-накопителя при этом будет уничтожено!

Нажать кнопку «Копировать» и дождаться окончания записи образа.

### 7.1.3 Тестирование USB флеш-накопителя

При необходимости можно протестировать возможность загрузки с USB флеш-накопителя, выбрав из списка архитектур «x86\_64» и нажав кнопку «**Test**».

Для выхода из режима тестирования нажать комбинацию клавиш «**Ctrl+Alt+Q**».

